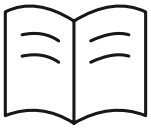
¿Cómo podría sentirse el personaje?

Un personaje no encuentra su libro favorito. Dibuja una emoción y un paso que pueda ayudar.

Nombre _____ Fecha _____

 ?

Una emoción posible	Un paso que puede ayudar
_____	_____

_____